

[보도] 동양대학교 e스포츠학과, 학교 e스포츠 활성화를 위한 협약식 참석



동양대학교(총장 최성해)는 지난 11월 1일(토) 미래산업과학고등학교(교장 신재경)에서 열린 한국e스포츠협회(협회장 김영만)와의 학교 e스포츠 인재 양성 업무협약식에 참석했다고 밝혔다.

이번 협약식은 산업-교육-협회가 연계된 학교 e스포츠 전문인력 양성 체계 구축을 목표로 추진되었으며, 행사에는 미래산업과학고등학교, 한국e스포츠협회, 웹젠, 농심 e스포츠 아카데미, 그리고 동양대학교 e스포츠학과 공전영 교수가 함께 자리했다.

이번 협약을 통해 각 기관은 학교 e스포츠 교육과 연구를 더욱 체계적으로 운영하고, 학생들이 실제 산업 현장을 경험할 다양한 기회를 마련하기로 했다. 이를 위해 산학 연계형 현장실습과 인턴십 프로그램을 확대하고, 협회가 주관하는 공식 대회나 산업행사에도 적극 협력하여 교육과 산업이 함께 성장할 수 있는 기반을 만들겠다는데 뜻을 모았다.

이날 행사에 참석한 동양대학교 공전영 교수(e스포츠학과장, e스포츠전문인력양성 사업단장)는 “e스포츠가 단순한 경기 종목이 아니라 미래세대의 진로와 산업의 새로운 언어로 자리 잡고 있다. 대학에서도 교육과 산업을 잇는 현장 중심형 학교 e스포츠 인재 양성 생태계를 구축하기 위해 지속해서 협력하겠다”라고 밝혔다.

한편, 동양대학교 e스포츠학과는 한국콘텐츠진흥원 ‘e스포츠 전문인력 양성사업’에 선정된 수도권 유일의 고등교육기관으로, 산업 현장과 연계된 실무 중심 교육과정을 운영하며 e스포츠 산업 전반의 전문 인재를 양성하고 있다. 앞으로도 특성화고 및 산업체, 협회와의 연계를 강화해 교육-산업-협회의 상생 협력 모델을 확대해 나갈 예정이다.

이원영기자